**Jean Paul Ortiz**

**Juan Jose Arias Murillo**

**Sebastian Zapata**

**Jhonny Benítez**

**Manual de Usuario**

**Juego de Adivinanza de Palabras Versión 2.0**

¡Bienvenidos al Juego de Adivinanza de Palabras! Este juego desafía tus habilidades lingüísticas y tu capacidad para recordar definiciones. A continuación, encontrarás un manual que te guiará a través de las reglas y el proceso de juego.

**1. Inicio del Juego**

**1.1 Iniciar el Programa:**

* Ejecuta el programa y espera a que les pida ingresar sus nombres.
* Ingresen sus nombres cuando se les solicite y presiona Enter.

**1.2 Conjunto de Palabras:**

* El juego tiene un conjunto predefinido de palabras, sobre capitales de Europa, cada una con su respectivo país como definición, la cual cada una tendrá su dificultad y puntos asociados.

**2. Jugando el Juego**

**2.1 Objetivo:**

* El objetivo del juego es acumular puntos adivinando palabras correctamente, hasta que uno de los dos jugadores gane.

**2.2 Dificultades:**

* Cada palabra tiene un nivel de dificultad asociado, lo que afecta la cantidad de puntos que puedes ganar al adivinarla.

**2.3 Puntuación Máxima:**

* El juego tiene una puntuación máxima de 300 puntos. Deben alcanzar esta puntuación para ganar.

**3. Dinámica del Juego**

**3.1 Adivinar Palabras:**

* Se les presentará un País de Europa.
* Intenten adivinar su capital, ingresándola cuando se les solicite.

**3.2 Número de Intentos:**

* Tienen 3 intentos para adivinar cada palabra.

**3.3 Pistas:**

* Si tienen dificultades, pueden solicitar una pista. Cada palabra permite una pista.

**3.4 Puntaje:**

* Obtienen puntos por adivinar palabras correctamente.
* La rapidez también influye en su puntuación. Cuanto más rápido adivinen, más puntos ganarán.

**3.5 Penalizaciones:**

* Se penaliza 5 puntos por aceptar pistas y por no adivinar la palabra se les descontarán 10 puntos.
* El juego tiene un límite de 2 fallos consecutivos permitidos. Lo cual los hará perder.

**4. Desafíos Adicionales**

**4.1 Desafíos Extras:**

* Después de cada palabra, se enfrentarán un desafío adicional.
* Responde correctamente para ganar 10 puntos adicionales. Que te ayudaran cuando vayas mal.

**5. Fin del Juego**

**5.1 Ganar:**

* Ganará el juego el que primero alcance la puntuación máxima antes de agotar los fallos consecutivos permitidos. La cual será 300 puntos.

**5.2 Perder:**

* Pierdes el juego si superas el límite de fallos consecutivos. Que como se mencionó anteriormente será 2.

**6. Reiniciar Juego**

**6.1 Reiniciar:**

* Si deseas jugar nuevamente, simplemente vuelve a ejecutar el programa.